

Grafs

Concepte de graf. Vèrtexs i arestes.

Entendrem per **graf** a un parell ordenat $G=(V,A)$, on V és un conjunt no buit d'elements que en diem vèrtexs i A és un subconjunt de parells no ordenats de vèrtexs; dels elements de A en diem arestes.

És dir:

G és un **graf** $\Leftrightarrow G=(V,A)$, on $V \neq \emptyset$ i $A \subset \{X \in \wp(V) \mid \text{card}(X) = 2\}$

Del número de vèrtexs que té un graf se'n acostuma a dir l'ordre del graf i mentre que del número d'arestes se'n diu la mida del graf.

ordre = $\text{Card}(V)$ i **mida** = $\text{Card}(A)$.

Pseudograf, multigraf i digrafs.

Observeu que a la definició de graf que hem donat:

- les arestes no tenen direcció, és el mateix $\{u,v\}$ que $\{v,u\}$;
- no es contemplen arestes que vagin d'un vèrtex a ell mateix (**llaç**);
- entre dos vèrtexs no hi poden haver arestes diferents que els uneixin (**aresta múltiple**).

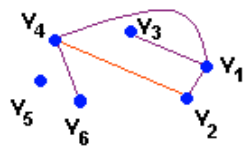
Si necessitem contemplar aquestes opcions, parlarem de **pseudograf** si volem llaços, de **multigraf** si hi ha arestes múltiples i de **dígraf** per les arestes dirigides.

Representació gràfica

Per representar gràficament un **graf**, s'acostuma a identificar els vèrtexs amb punts i les arestes amb segments que uneixen els vèrtexs.

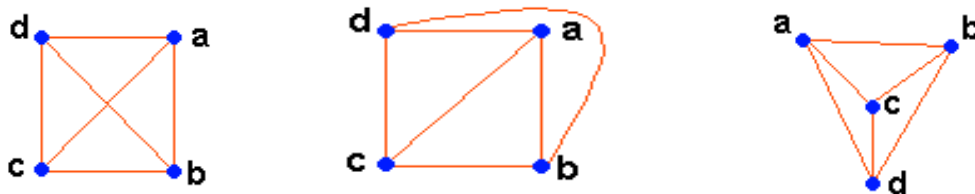
Així el graf definit per

$V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6\}$ i $A = \{\{v_1, v_2\}, \{v_1, v_3\}, \{v_1, v_4\}, \{v_4, v_6\}, \{v_4, v_2\}\}$ es pot representar com



Compte que un graf admet varies representacions gràfiques, ja que el que ens interessa són els vèrtexs i les seves connexions.

Així, algunes representacions del graf $V = \{a,b,c,d\}$ i $A = \{ab, ac, ad, bd, bc, cd\}$ són:



Un graf diem que és **planar**, quan admet una representació gràfica en un pla, sense que les arestes s'encreuin. L'exemple anterior és un graf planar.

Concepte de grau

Diem que dos vèrtexs u i v són **adjacents** $\Leftrightarrow \{u,v\} \in A$;
 en aquest cas es diu que l'aresta uv , els **connecta** i que u i v en son els **extrems** i que
 l'aresta uv és incident al vèrtex u i al vèrtex v .

Un vèrtex que no sigui adjacent a cap vèrtex , diem que és un vèrtex aïllat o **isolat**.

Dues arestes diem que són **adjacents** quan tenen un extrem comú.

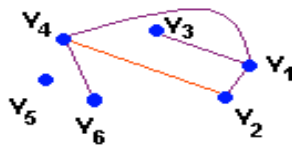
Del nombre d'arestes que són incidents a un vèrtex v , en diem el **grau** del vèrtex, i acostumem a designar-lo com $g(v)$.

Observeu que el grau d'un vèrtex, coincideix amb el número de vèrtexs que li són adjacents, és a dir $g(v) = \text{Card}(\{u \in V \mid uv \in A\})$.

amb el que : $0 \leq g(v) \leq \text{ordre del graf} - 1 = \text{card}(V) - 1$.

Un graf on tots els seu vèrtexs tenen el mateix grau, en diem un graf **regular**.

Així en el graf $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6\}$ i $A = \{v_1v_2, v_1v_3, v_1v_4, v_4v_6, v_4v_2\}$



tenim que $g(v_1)=3$, $g(v_2)=2$, $g(v_3)=1$, $g(v_4)=3$, $g(v_5)=0$ i $g(v_6)=1$
 i no és un graf regular.

Propietat.

Donat un graf $G=(V,A)$ la suma dels graus dels vèrtexs d'un graf és el doble que el nombre d'arestes.

És a dir :

Si $G=(V,A)$ és un graf, $\sum_{v \in V} g(v) = 2 \cdot \text{Card}(A)$.

Ja que com a cada v vèrtexs hi arriben $g(v)$ arestes tindrem que la suma dels graus dels vèrtexs serà el nombre d'arestes que arriben a algun vèrtex, com cada aresta té dos vèrtexs , cada aresta serà comptada dos cops; amb el que la suma dels graus dels vèrtexs serà el doble del número d'arestes.

Conseqüències immediates d'aquesta propietat són que:

A un graf $G=(V,A)$

La suma dels graus de tots els vèrtexs és sempre parell.

Ja que $\text{Card}(A)$ un nombre natural.

El nombre de vèrtexs de grau senar és parell.

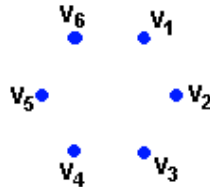
Obvi ja que la suma imparell d'imparells seria imparella.

Exemples de grafs

Graf nul

Graf **nul** d'ordre n , és un graf que té n vèrtexs i cap aresta .

El graf nul d'ordre 6 és:

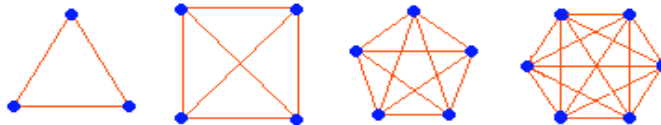


Graf complet

D'un graf que tingui totes les arestes possibles, diem que és **complet**.

Es a dir $G=(V,A)$ és complet $\Leftrightarrow A = \{X \in \wp(V) \mid \text{card}(X) = 2\}$.

Exemples de graf complets són K_3, K_4, K_5, K_6 .



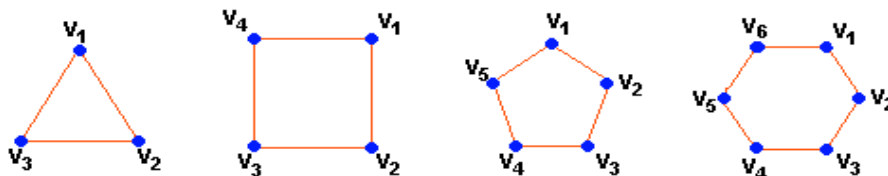
Observeu que: un graf complet és regular i la mida d'un graf complet d'ordre n és:

$$\text{Card}(A) = \binom{\text{Card}(V)}{2} = \frac{n \cdot (n - 1)}{2}$$

Graf cicle

Un graf **cicle** d'ordre n és un graf en la forma: $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ i $A = \{v_1v_2, v_2v_3, \dots, v_nv_1\}$

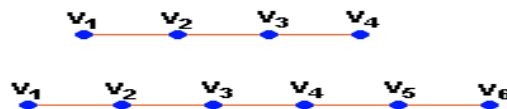
Els graf cicle l'ordre 3, 4, 5 i 6 serien:



Graf trajecte

Diem que un graf és un graf **trajecte**, quan presenta la forma

$V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ i $A = \{v_1v_2, v_2v_3, \dots, v_{n-1}v_n\}$. Els graf trajecte d'ordre 4 i 6 serien

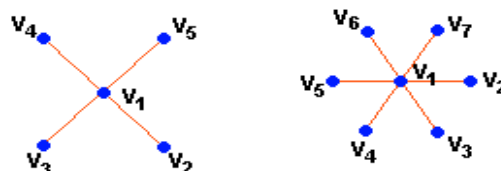


Graf estrella

Diem que un graf és un graf **estrella**, quan presenta la forma

$V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ i $A = \{v_1v_2, v_1v_3, \dots, v_1v_n\}$

Els graf estrella d'ordre 5 i 7 serien



Operacions amb grafs

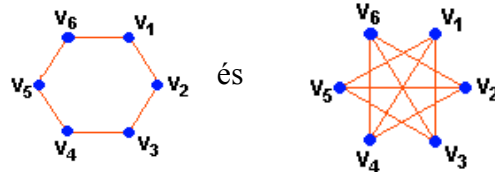
Complementari

Donat un graf G , definim el seu complementari com un graf amb els mateixos vèrtexs i de manera dos vèrtexs del complementari són adjacents \Leftrightarrow no són adjacents a G .

Notarem el complementari de G com G^c .

Es a dir si $G=(V, A)$ $G^c=(V, \{uv \mid uv \notin A\})$.

Per exemple el complementari de



És fàcil de raonar que $(G^c)^c = G$.

Unió de grafs

Si $G_1=(V_1, A_1)$ i $G_2=(V_2, A_2)$ són dos grafs, entenem per $G_1 \cup G_2$ al graf que té per vèrtexs $V_1 \cup V_2$ i per arestes $A_1 \cup A_2$.

És a dir : $G_1 \cup G_2 = (V_1 \cup V_2, A_1 \cup A_2)$.

Propietat:

La unió d'un graf amb el seu complementari és el graf complert.

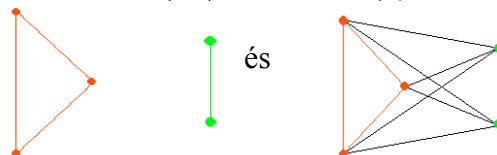
Si G és un graf d'ordre $n \Rightarrow G \cup G^c = K_n$

Suma de grafs

Si $G_1=(V_1, A_1)$ i $G_2=(V_2, A_2)$ són dos grafs, entenem per $G_1 + G_2$ al graf que té per vèrtexs $V_1 \cup V_2$ i per arestes $A_1 \cup A_2$ juntament amb les arestes que connecten tots els vèrtexs V_1 amb tots els vèrtexs V_2 .

És a dir : $G_1 + G_2 = (V_1 \cup V_2, A_1 \cup A_2 \cup \{uv \mid u \in V_1 \text{ i } v \in V_2\})$.

Per exemple la suma de

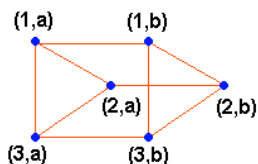


Producte de grafs

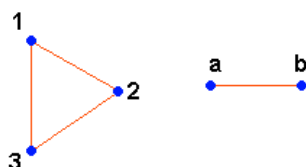
Si $G_1=(V_1, A_1)$ i $G_2=(V_2, A_2)$ són dos grafs, definim $G_1 \times G_2$ al graf que té per vèrtexs $V_1 \times V_2$ i per arestes el conjunt

$\{(x_1, y_1), (x_2, y_2) \mid (x_1 = x_2 \text{ i } y_1 \text{ adjacent a } y_2) \text{ o } (y_1 = y_2 \text{ i } x_1 \text{ adjacent a } x_2)\}$

Per exemple



és el producte de



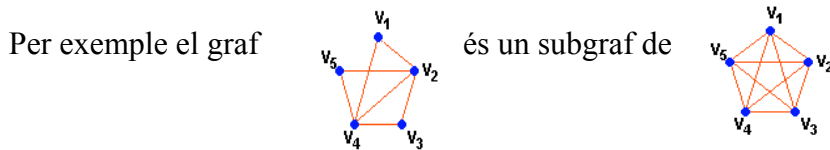
Subgraf

Donat un graf $G=(V,A)$, entendrem per sub-graf de G , a qualsevol graf $H=(V',A')$, que s'obté de suprimir arestes i vèrtexs de G ;

És a dir:

Si $G=(V,A)$ es un graf, $H=(V',A')$ és un subgraf de $G \Leftrightarrow H$ és un graf i $V' \subset V$ i $A' \subset A$.

Observeu que si dos vèrtexs de V' són adjacents al graf H , també són dos vèrtexs adjacents al graf G , però nod vèrtexs adjacents de per les arestes de G , no necessàriament són adjacents del graf H .



Isomorfia de grafs

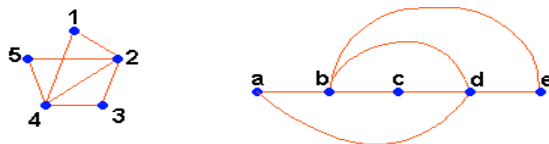
Si $G_1=(V_1,A_1)$ i $G_2=(V_2,A_2)$ són dos grafs, direm que són isomorfs \Leftrightarrow existeix una aplicació bijectiva entre V_1 i V_2 que conserva les adjacències i les no adjacències.

És a dir

Donats $G_1=(V_1,A_1)$ i $G_2=(V_2,A_2)$ grafs

$$G_1 \cong G_2 \Leftrightarrow \exists f : V_1 \longrightarrow V_2 \text{ bijectiva i } uv \in A_1 \Leftrightarrow f(u)f(v) \in A_2 .$$

Per exemple els grafs $G_1=(V_1,A_1)$ on $V_1=\{1, 2, 3, 4,5\}$ i $A_1=\{ 12, 14, 23, 24, 25, 34, 45\}$ i $G_2=(V_2,A_2)$ on $V_2=\{a, b, c, d, e\}$ i $A_2=\{ ab, ad, bc, bd, be, cd, de\}$ són isomorfs.



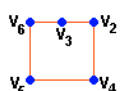
L'aplicació que ens mostra la isomorfa entre G_1 i G_2 és:

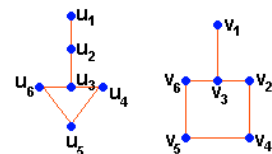
$f(1)=a, f(2)=b, f(3)=c, f(4)=d$ i $f(5)=e$. que és clarament bijectiva

Pel que fa a les adjacències i no adjacències tenim que:

$$\begin{aligned} 12 \in A_1 &\Rightarrow f(1)f(2)=ab \in A_2 & 14 \in A_1 &\Rightarrow f(1)f(4)=ad \in A_2 \\ 23 \in A_1 &\Rightarrow f(2)f(3)=bc \in A_2 & 24 \in A_1 &\Rightarrow f(2)f(4)=bd \in A_2 \\ 25 \in A_1 &\Rightarrow f(2)f(5)=be \in A_2 & 34 \in A_1 &\Rightarrow f(3)f(4)=cd \in A_2 \\ 45 \in A_1 &\Rightarrow f(4)f(5)=de \in A_2 \end{aligned}$$

per tant tota adjacència de A_1 es transforma en una adjacència de A_2 . i observem que a A_2 no hi cap altra adjacència .

És evident que si dos grafs són isomorfs, tenen el mateix ordre, tenen la mateixa mida i les seqüències de graus és igual; però el fet que aquestes seqüències siguin idèntiques no comporta que els grafs siguin isomorfs, per exemple els grafs tenen les mateixes seqüències de graus i no son isomorfs, un té el cicle  l'altre no.

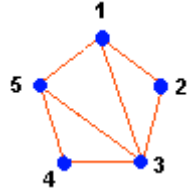


Matriu d'adjacència

Sigui $G=(V,A)$ un graf d'ordre n , si $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ anomenem matriu d'adjacència del graf a una matriu M , de manera que $m_{ij} = \begin{cases} 0 & v_i v_j \notin A \\ 1 & v_i v_j \in A \end{cases}$

Exemple:

Considerem el graf de vèrtexs $V=\{1, 2, 3, 4, 5\}$ i arestes $A=\{12, 13, 15, 23, 34, 35, 45\}$



la seva matriu d'adjacència és:

	1	2	3	4	5
1	0	1	1	0	1
2	1	0	1	0	0
3	1	1	0	1	1
4	0	0	1	0	1
5	1	0	1	1	0

Algunes observacions sobre la matriu d'adjacència:

- Amb la definició de graf que hem donat és una matriu simètrica amb 0 a la diagonal principal.
- La matriu depèn de l'ordre en que agafem els vèrtex.
- La suma de cada columna, dona el grau del vèrtex.